

Regulamin Gry Miejskiej „Z Jajem”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Z Jajem” (zwanej dalej Grą) jest Miejski Dom Kultury w Wągrowcu, z siedzibą przy ul. Kościuszki 55, 62-100 Wągrowiec. Gra tworzona przy współpracy z : Miejska Biblioteka Publiczna w Wągrowcu, Muzeum Regionalne w Wągrowcu, Urząd Miasta w Wągrowcu oraz Aquapark Wągrowiec.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Wągrowca oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra „Z Jajem” odbędzie się 02 kwietnia 2023 roku w Wągrowcu w godzinach 14:00-17:00.
2. Celem Gry jest przybliżenie uczestnikom ciekawostek na temat świąt Wielkanocnych, instytucji w Wągrowcu oraz zachęcenie do wspólnie spędzonego czasu, a także zdrowej rywalizacji.
3. Uczestnicy podczas Gry muszą odwiedzić 6 Punktów Instytucji. Na mapie trasy znajdują się także Punkty Gastronomiczne, w których uczestnicy zbierają literki potrzebne do ułożenia hasła Gry. Dodatkowo na miejscu Punktów Gastronomicznych istnieje możliwość uzyskania rabatu na przydzielony przez lokal asortyment.
4. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać nagrody, utrudnienia i wskazówki. Za wykonanie zadań i zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych Zespół otrzyma punkty oraz wyznaczoną literkę, która pomoże uczestnikom odgadnąć hasło Gry.
5. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonanie podanych zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać punkty, które zostaną przyznane przez Punktowych. Każdy Punktowy przyznaje punkty, literkę, która pomoże uczestnikom odgadnąć hasło Gry oraz pieczętkę w każdym punkcie (nie uwzględniamy Punktów Gastronomicznych). W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy otrzymują utrudnienie, bądź zadanie sprawnościowe.
6. O kolejności wykonywania zadań w Punktach kontrolnych decyduje kolejność przybycia Zespołu na dane miejsce.
7. Udział w Grze jest bezpłatny.
8. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
9. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
10. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
12. Odpowiedzialność prawnocywilną za niepełnoletnich uczestników Gry przez cały czas trwania ponoszą opiekunowie uczestników. Niepełnoletni uczestnicy zobowiązani są uczestniczyć w Grze pod opieką osoby pełnoletniej.
13. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Zespół w

dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

14. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
16. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zapisanie Zespołu liczącego 2-5 uczestników w dniu wydarzenia przed startem Gry. Zapis musi zawierać: imię i nazwisko oraz numer telefonu kontaktowego. W przypadku osoby niepełnoletniej uczestnik musi wpisać numer telefonu kontaktowego opiekuna prawnego.
2. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Poprzez zapis i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych i wizerunku uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1)) w zakresie określonym w klauzuli stanowiącej Załącznik do Regulaminu;
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
4. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego może otrzymywać informacje lub kontaktować się z Organizatorem. Numer kontaktowy do Organizatora uczestnicy otrzymają przed rozpoczęciem Gry.
5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.
6. Liczba Zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest nieograniczona. Każdy Zespół przed wydarzeniem otrzyma potwierdzenie zakwalifikowania, informacje niezbędne podczas gry, tj.: karta pieczętek. Organizator zaleca dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej Organizatora oraz w jego siedzibie.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.